

L'Allégorie de la Caverne platon (-IV) la République

Monde sensible

Et monde intelligible

Opinion(illusion) et Vérité

Contexte

- • Livre VII de La République Platon -IVe siècle
- il y a le passage de l'ignorance au savoir (sous-titre du dialogue la justice c'est-à-dire la connaissance du bien pour bâtir une cité juste)
- • implication questionnement des rapports entre philosophie et politique(Sophistique)

Monde sensible / Monde intelligible

- • **Monde Sensible** : ombres, apparences, devenir, muabilité, multiplicité, illusion, ignorance, opinion, paraître, obscurité
- • **Monde Intelligible** : Idées, être, vérité, unité, immuabilité, lumière, Bien(soleil)

Croyance et savoir

- • Doxa (opinion) : croyance fondée sur l'apparence
- • Epistémè (science) : savoir fondé sur les Idées

Opinion et vérité

- • Opinion = instable, variable (apparence/
paraître)
- • Vérité = universelle, immuable(être)

Muable et immuable

- • Muable : monde changeant, soumis au temps et au devenir
- • Immuable : Idées éternelles, intelligibles accessible par la raison

Apparaître et être

- **Être** : ce qui est réellement, indépendant de l'opinion,
- **Apparence** : ce qui est perçu, l'opinion, illusion de l'être, ombres sur la paroi, les objets ont une ombre qui ont eux-mêmes une idée d'après laquelle ils ont copiés.

Idée, eidos(ex: **Le** cube) universel

L'image de l'idée (ex: **mon** rubix's cube) particulier

L'ombre : ex(un carré)

Philosophie et politique

- • **Philosophe** : cherche le vrai, dépasse l'illusion, (les idées pour Platon existent réellement)
- • **Politique** ordinaire : gouvernée par ceux restés dans la caverne
- • **Philosophe-roi** (le philosophe ne veut pas devenir roi c'est un sacrifice pour lui le sacrifice de renoncer à ce qui l'intéresse c'est-à-dire les idées)(s'élever et non redescendre)

Bien et illusion

Le Bien source de la vie

- soleil de l'intelligible,(philosophie des lumières)
condition de toutes connaissances, de l'intelligence(
codage mathématiques en programmation)
- Illusion : croyance dans les ombres, dans les
opinions.(jeu vidéo on le croit, tout en sachant que
le personnage qu'on manipule n'est pas réel.)
Quand je fais ce PowerPoint en fait c'est un codage)

Soleil et obscurité

- • Obscurité = ignorance, illusion, monde sensible
- • Soleil = vérité, vie, monde intelligible, Idée du Bien
- Le soleil est la condition de toute vie

Dialectique ascendante / descendante

- Dialectique : « dialoguer, discuter ». Méthode de connaissances philosophiques on examine et dépasse les opinions, s'élevant ainsi aux idées
- • **Ascendante** : élévation vers l'Idée du Bien, les idées .(le philosophe: Socrate)
- • **Descendante** : retour dans la cité pour guider les autres. (Socrate qui se sacrifie/sacrifié) condamnation à mort(cigue)

Conclusion

- • La caverne : métaphore de l'éducation et de la politique
- • Actualité : fake news, manipulation d'un côté, émancipation intellectuelle de l'autre.
- Texte fondateur de la philosophie
- Texte référence qui est une entrée sur le platonisme